

Weboldal élesítés folyamata Third party alkalmazások



# Külső (thirdparty) alkalmazások, adatainak beszerzése, beállítása a buildR-ben

(/backend/config/settings)

Social linkek (sima URL-ek megadása)

- facebook
- instagram
- tripadvisor
- youtube
- twitter

Ügyfél social média hivatkozásait kell megadni, nem kötelező, ami ki van töltve, az jelenik meg a publikus oldalon.

## Facebook app

Mindenképpen az ügyfél facebook felhasználójával kell elvégezni.

### Folyamata:

Amennyiben az ügyfél nem rendelkezik "developer" státusszal facebook-on, először arra kell regisztrálni. Facebookra belépés után erre a linkre kell kattintani: <u>https://developers.facebook.com</u> Itt a felső menüben a "Get started" menüpontra kattintás után kéri, hogy fogadjuk el a feltételeket, meg kell adni mobil számot, megerősíteni az e-mail címet, illetve meg kell adni a szerepünket (ez lehet bármelyik)

A következő oldalon a "Create app" gombra kattintva a "nincs" opciót kell választani.

	Vállalkozás	
-	Üzleti objektumokat, pl. oldalakat, eseményeket, csoportokat, hirdetéseket,	
_	Messenger és Instagram Graph API-t hozhatsz létre és kezelhetsz a	
	rendelkezésre álló üzleti jogosultságok, funkciók és termékek segítségével.	
	Workplace	
@	Vállalati eszközök létehozása a Facebook Workplace szolgáltatásához.	
	Fogyasztó	
<b></b>	Ügyéltermékek és jogosultságok, pl. a Facebook-bejelentkezés és az Instagram Basic Display összekapcsolása az alkalmazásoddal.	
	Azonnali játékok	
Ð	Facebookon futó HTML5-játék létrehozása.	
	Játék	
æ	Platformon kívüli játék összekapcsolása a Facebook-bejelentkezéssel	
	Nincs	
٢	Alkalmazás létrehozása többféle ügyfél- és üzleti jogosultsággal és tarmékkel	



Következő lépésként meg kell adni az app nevét (ez lehet bármi), illetve a kapcsolattartó e-mail címet, valamint opcionálisan manager e-mail címet.

A megjelenő oldalon az "Add a product" közül a "Facebook login" kártyát kell hozzáadni, majd ott a "Web" lehetőséget kell választani.

A varázslóban meg kell adni az **éles** oldal url-jét (nem a .build-r.hu-sat) A többi lépésnél csak next-et kell nyomni.

A bal oldali menüsorban a Settings-en belül a "Basic settings" oldalon ki kell tölteni a "Privacy policy URL"-t, illetve a "Terms of service URL" mezőket.



Ezek az ügyfél oldalán az "Adatvédelmi tájékoztató" illetve az "ÁSZF" oldalak linkjei. A teljes URL-t kell másolni. Választani kell egy kategóriát a legördülő menüből, általában a "Business and pages" megfelelő.

Category	
Business and Pages 🔻	
Find out more informati	on about app categories here

Az oldal alján tudjuk elmenteni a változtatásokat a "save changes" gombra kattintva. Ezután az app-ot át kell állítani éles üzemmódba, ezt a fejlécben lévő kapcsolóval tudjuk megtenni.



Ezzel elkészültünk a Facebook app létrehozással. A build-R beállítások oldalán már be tudjuk illeszteni az app ID, ill. app secret mezőket, amiket a "Settings" menü, "Basic settings" oldaláról tudunk kimásolni.

App ID	App Secret	
804857683556902	•••••	Show

## Hotelgram azonosító

Az ügyfél, amennyiben rendelkezik hotelgram előfizetéssel, itt megadható az azonosítója. Az azonosító a hotelgram rendszerben érhető el - felelős: **ügyfél / support** 



## Mailchimp api kulcs és lista azonosító

Amennyiben az ügyfél már rendelkezik mailchimp felhasználóval, abban az esetben a következő módon tudjuk elkérni a két adatot:

## API kulcs

A mailchimp rendszerbe belépve a bal alsó sarokban a kör alakú profil képre, majd a "profile" linkre kattintva jutunk az ügyfél profil oldalára jutunk. Itt a felső menüben az "extras" menüpontot lenyitva, majd az "API keys" menüre kattintva érjük el az api kulcsok oldalát. Amennyiben még nem rendelkezik kulccsal, itt tudunk létrehozni egyet:

#### Your API keys



A "create a Key" gombra kattintva létrejön a kulcs, amit be tudunk illeszteni a buildR admin felületére.

### Lista azonosító

A bal oldalon kattintsunk az "Audience" ikonra:



Ezután az "All contacts"-ra:



Audience
Audience dashboard
All contacts
Signup forms
Tags

A megjelenő oldalon a "Settings" menüt lenyitva pedig az "Audience name and defaults" menüre. Itt találjuk a jobb oldali hasábban a számokból álló Audience ID-t, amit be tudunk illeszteni a buildR admin felületén a megfelelő mezőbe.

## Google API-k

A <u>https://console.cloud.google.com</u> oldalra bejelentkezve hozzunk létre egy új projektet. Adjunk neki egy nevet, illetve válasszuk ki a "Location"-t. Ez lehet alapesetben a "No organization". Ezután a projekt vezérlőpultjára jutunk. Itt a "Getting started" szekcióban válasszuk ki az "Explore and enable APIs" lehetőséget.

Getting Started	•
RPI Explore and enable APIs	

A bal oldali menüben a "library" menüpontot választva megjelennek a választható API-k. Ezek közül választhatunk a következőkhöz: (a fenti keresőt használva)



## Google Static Map API

Keressünk rá a "Maps Static API"-ra. Kiválasztva megjelenik a static Map API oldala. Itt az "Enable" gombra kattintva tudjuk engedélyezni az API-t. Miután létrejött, átkerülünk az API-k lista oldalára. Itt a Maps Static API sorban lévő "Details" gombra kattintva eljutunk a maps static részletek oldalára. Itt a bal oldali menüben válasszuk ki a "Credentials" lehetőséget.

Ŷ	Google Maps Platform
<>	Overview
≣	APIs
th	Metrics
	Quotas
	Credentials

A következő oldalon a fejlécben kattintsunk a "Create credentials" lehetőségre, majd ezen belül az "API key"-re.

I <b>-</b>	+ CREATE CREDENTIALS	
	API key Identifies your project using a simple API key to check quota and access	
wit Is in	OAuth client ID Requests user consent so your app can access the user's data	

Egy felugró modal ablakban fog megjelenni a kívánt API kulcs, ami bemásolható a buildR rendszer megfelelő mezőjébe.

## Google reCAPTCHA

Jelenleg ebből a v3-at használjuk az oldalakban. Ehhez elég egy szimpla regisztráció a következő oldalon: <a href="https://www.google.com/recaptcha/admin/create">https://www.google.com/recaptcha/admin/create</a>

A label részbe tetszőleges nevet adhatunk meg, javasolt a domain, hogy későbbiekben könnyen azonosítható legyen. Válasszuk ki a v3-at, adjuk hozzá a kívánt domain-t. A feltételeket el kell fogadni, majd a "Submit" gombra kattintva küldjük el a regisztrációt. A következő oldalon megkapjuk a "site key" és "secret key" kulcsokat, amiket be tudunk másolni a buildR admin felületén a megfelelő mezőkbe.



## Google analytics

Az analitika beállításához menjünk a <u>https://analytics.google.com/</u> oldalra. Fontos, hogy a kívánt gmail-es e-mail címmel legyünk bejelentkezve! Amennyiben a fiókhoz még nem tartozik analytics fiók, kattintsunk a "Mérés indítása" gombra. A következő oldlaon adjuk meg a Fiók nevét, majd kattintsunk a Következő gombra.Itt adjuk meg a Tulajdon nevét. Ez szerencsés, ha a domain, hogy a későbbiekben könnyen tudjuk azonosítani. Válasszuk ki az országot, illetve a pénznemet, majd kattintsunk a tovább gombra. A megjelenő boxban adjuk meg a vállalkozás adatait, majd kattintsunk a létrehozás gombra. Miután létrejött a fiók, a megjelenő oldalon kattintsunk az "Adatstreamek" menüpontra, majd válasszuk a "Web" lehetőséget.

4	Ŵ	Beállítási asszisztens
		A tulajdonok beállításai
		Tulajdonhoz való hozzáférés kezelése
		Adatstreamek
		Adatbeállítások
		Adatgyűjtés
		Adatmagőrzás

A felugró ablakban adjuk meg a weboldal URL-jét, és adjunk neki egy nevet (akár ez is lehet a domain név), majd kattintsunk az "Adatfolyam létrehozás" gombra. A megjelenő ablakban találjuk a "Mérési azonosító" alatt a szükséges azonosítót, amit beilleszthetünk a buildR admin felület megfelelő mezőjébe.